Projet Winnix mobile : installation de l’environnement de travail.

Auteur : Alexis GSTALTER

Ecrit le : 29/04/2016

Table des matières

[I) Les prérequis 2](#_Toc449707431)

[II) Procédure d’installation 2](#_Toc449707432)

[1) Frameworks et SDK 2](#_Toc449707433)

[2) Les outils de développement 3](#_Toc449707434)

[3) Installation de Windev et Windev Mobile 3](#_Toc449707435)

[III) Préparation du téléphone 3](#_Toc449707436)

[IV) FAQ 4](#_Toc449707437)

# Les prérequis

Afin de pouvoir générer une application Windows Phone 8.1, de pouvoir tester l’application à l’aide d’un émulateur ou d’un appareil mobile, il est important :

* De posséder le système d’exploitation Windows 8.0 ou supérieur
* D’utiliser la session administrateur de sa machine
* De posséder le framework .NET 4.5 ou supérieur (exécutable disponible en pièce jointe)
* De posséder les librairies Visual C++ 2013 ou supérieur (idem)
* De télécharger le SDK Windows Phone 8.0 (téléchargeable ici : <https://www.microsoft.com/fr-fr/download/details.aspx?id=35471>)
* D’installer les outils de développement SDK Windows Phone 8 (en pièce jointe)
* D’obtenir un appareil de test Windows Phone 8.1
* D’installer Windev Mobile 20 (téléchargeable ici : <http://www.pcsoft.fr/st/telec/windevmobile20/windevmobile20_41k.htm>)
* D’installer Windev 21 (fourni sur le CD d’installation)
* D’installer Centre de contrôle HFSQL (fourni sur le CD)

A noter que l’application serveur du projet est une application Windows Standard, il n’est donc pas nécessaire de posséder Windows 8 ou plus pour le faire tourner (Windows 7 voir Vista sont suffisants).

**Attention :** Si vous téléchargez Visual Studio community 2015 (lien en pièce jointe), vous n’êtes pas obligé de télécharger framework .NET, Visual C++ et Windows Phone SDK 8.0, il est fortement conseillé de le faire, cela est plus simple et limite les bugs.

# Procédure d’installation

## Frameworks et SDK

Si vous décidez de télécharger Visual Studio 15, vous devez simplement aller sur le lien fourni en pièce jointe, télécharger l’installateur, et l’exécuter.

Si vous voulez faire une installation manuelle, commencez par installer framework .NET 4.6 fourni en pièce jointe en lançant l’installateur, faites de même avec l’installateur de Visual C++ 2015, et en dernier lieu, allez sur le lien fourni dans les prérequis pour télécharger Windows Phone SDK 8.0

## Les outils de développement

En pièce jointe, vous disposez d’un dossier dans lequel il y a un fichier d’installation, il suffit de l’ouvrir, la console s’ouvre il faut alors appuyer sur une touche pour lancer l’installation

**Attention :** vous devez disposer des droits d’administrateur sur la machine pour l’installation, car l’installation de chaque outil est à confirmer avec ces droits

## Installation de Windev et Windev Mobile

**Pour Windev :** Il suffit de lancer le CD d’installation, allez dans ordinateur->Lecteur( :F), et cliquez sur « Menu.exe », choisissez d’installer Windev 21, tout dans le même répertoire et installer la version complète. Répétez l’opération en choisissant cette fois d’installer Centre de gestion HFSQL.

**Pour Windev Mobile :** allez sur le lien présent dans les prérequis, téléchargez l’installateur, suivez les indications à l’écran. Une fois l’installation faite, allez dans le dossier que vous avez choisi pour installer Windev Mobile, et cliquez sur « Menu.exe »

# Préparation du téléphone

Nativement, il est impossible de tester une application Windows Phone sur un Windows Phone à moins que cette dernière ne vienne du Windows Store, il faut donc passer l’appareil mobile en mode développeur.

Pour cela, il faut au préalable avoir validé tous les prérequis et la phase d’installation.

Il faut pour commencer activer le mode développeur du téléphone, pour cela :

* Allez dans la barre de recherche de Windows, tapez « Registration », séléctionnez l’outil nommé « Windows Phone Developper Registration »
* Branchez votre Windows phone en USB à votre Ordinateur (en utilisant le câble fourni avec, un câble USB universel ne fera pas l’affaire), déverrouillez l’écran de l’appareil
* Cliquez sur le bouton « Register » de l’application
* Si tout se passe bien, il vous faudra rentrer vos identifiants Microsoft (compte hotmail ou autre), sinon, référez-vous à la rubrique FAQ
* Validez, votre téléphone est prêt pour recevoir l’application

Allez à présent dans Windev Mobile, créez un projet Windows Phone 8, contentez-vous d’une fenêtre vide et sauvegardez votre projet, générez-le ensuite en lui donnant un certificat généré par vos soins

**Attention :** Le certificat crée doit impérativement être enregistré dans « personnes autorisée » lors de l’installation, sinon le déploiement échouera

Cliquez sur l’icône Windows Phone à gauche des menus Windev, et sur « déployer la dernière version générée sur l’appareil mobile »

**Attention :** Au moment du déploiement, vous devez impérativement avoir le portable déverrouillé

Si le déploiement est infructueux, se référer à la rubrique FAQ.

# FAQ

**Q/ L’outil « Windows Phone Developper Registration » me renvoi une erreur me disant « vérifiez que le service ipOverUSB tourne », que dois-je faire ?**

Il se pourrait que le SDK et les frameworks ne se sont pas installés correctement, mais avant de tout réinstallez, essayez ceci :

* Il y a un fichier nommé « IpOverUSB » en pièce jointe, exécutez-le et redémarrez votre Ordinateur
* faites CTRL+ALT+SUPPR et ouvrez le gestionnaire des tâches, allez dans services->ouvrir les services, descendez en bas et vérifiez que le service Windows IpOverUSB tourne.

**Q/ Je ne parviens pas à déployer mon application depuis Windev Mobile, j’ai une erreur me disant que le service IpOverUSB n’a pas été trouvé, ou que le mode développeur n’est pas activé sur ma machine**

On peut tenter la même manipulation que pour la première question (si le service est absent), sinon, il est possible que Windev est un bug momentané et qu’il faille déployer une première fois l’application à la main, pour cela :

* lancez la recherche Windows, tapez « deployment » dans la barre de recherche, et cliquez sur « Application Deployment »
* pour sélectionner l’application, faites « Browse », allez dans mes projets mobiles/<votre\_projet>/Exe. Sélectionnez le .XAP associé, cliquez sur « Deploy », si vous avez suivi toute les étapes du I, II, et III, cela devrait fonctionner

**Q/ Windev et Windev Mobile ne se lancent pas, ma clé d’activation n’est pas valide**

Lorsque vous lancez Windev ou Windev Mobile ou que vous les installés, il vous faut la clé USB contenant la clé d’activation branchée sur votre poste, il vous la faut **en permanence**. Si vous la débranchez en cours d’installation, cette dernière s’arrêtera, si vous la débranchez pendant l’exécution du logiciel le logiciel se ferme.